


# SPIL

## SUBITIZING, TAL OG ANTAL

**TAL 1-6** 


6	1	4	2	5	3
3	2	5	1	4	6
1	4	6	5	2	5
2	1	4	3	1	3
5	3	2	6	4	5
6	4	1	3	2	6































**I skal bruge:**  
En farveblyant til hver spiller (i forskellige farver) og én almindelig terning.

**Sådan gør I:**  
I skiftes til at slå med terningen. Du skal finde det tal, som passer til det tal du slår og så sætte kryds med din farve. Hvis du f.eks. slår 3, så skal du finde et billede som viser 3. Hvis du ikke kan krydse et tal over, så går turen tilbage til din modspiller, uden at du sætter et kryds.

Vinderen er den, som har krydset flest felter i sin farve, når alle felter er taget.

© Maria Grove Christensen - www.grovechristensen.dk

**TAL 1-6** 

**I skal bruge:**  
En farveblyant til hver spiller (i forskellige farver) og én almindelig terning.

**Sådan gør I:**  
I skiftes til at slå med terningen. Du skal finde et billede med det antal, som passer til det tal du slår og så sætte kryds med din farve. Hvis du f.eks. slår 3, så skal du finde et billede som viser 3. Hvis du ikke kan krydse et tal over, så går turen tilbage til din modspiller, uden at du sætter et kryds.

Vinderen er den, som har krydset flest felter i sin farve, når alle felter er taget.

© Maria Grove Christensen - www.grovechristensen.dk

**TAL 2-12** 


2	10	6	8	3	9	11
12	3	5	7	11	4	8
4	7	8	2	9	6	10
11	3	9	6	7	5	
5	12	4	12	3	10	
6	2	10	7	11		
7	4	9	5	8		


























**I skal bruge:**  
En farveblyant til hver spiller (i forskellige farver) og to almindelige terninger.

**Sådan gør I:**  
I skiftes til at slå med begge terninger. Du skal finde det tal, som passer til det tal du slår og så sætte kryds med din farve. Hvis du f.eks. slår en 2'er og en 5'er, så skal du sætte kryds på 7, fordi 2 og 5 bliver 7 i alt. Hvis du ikke kan krydse et tal over, så går turen tilbage til din modspiller, uden at du sætter et kryds.

Vinderen er den, som har krydset flest felter i sin farve, når alle felter er taget.

© Maria Grove Christensen - www.grovechristensen.dk

**TAL 0-9** 


					
					
					
					
					
					


























**I skal bruge:**  
En farveblyant til hver spiller (i forskellige farver) og én 10-sided terning.

**Sådan gør I:**  
I skiftes til at slå med terningen. Du skal finde et billede med det antal, som passer til det tal du slår og så sætte kryds med din farve. Hvis du f.eks. slår 3, så skal du finde et billede som viser 3. Hvis du ikke kan krydse et billede over, så går turen tilbage til din modspiller, uden at du sætter et kryds.

Vinderen er den, som har krydset flest felter i sin farve, når alle felter er taget.

© Maria Grove Christensen - www.grovechristensen.dk

**TAL 0-9** 

					
					
					
					
					
			:		

**I skal bruge:**  
En farveblyant til hver spiller (i forskellige farver) og én 10-sided terning.

**Sådan gør I:**  
I skiftes til at slå med terningen. Du skal finde et billede med det antal, som passer til det tal du slår og så sætte kryds med din farve. Hvis du f.eks. slår 3, så skal du finde et billede som viser 3. Hvis du ikke kan krydse et billede over, så går turen tilbage til din modspiller, uden at du sætter et kryds.

Vinderen er den, som har krydset flest felter i sin farve, når alle felter er taget.

© Maria Grove Christensen - www.grovechristensen.dk

# TAL 1-6

6	1	4	2	5	3
3	2	5	1	4	6
1	4	6	5	2	5
2	1	4	3	1	3
5	3	2	6	4	5
6	4	1	3	2	6

## ***I skal bruge:***




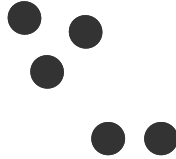
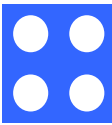



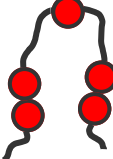


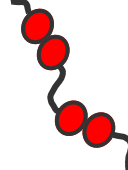





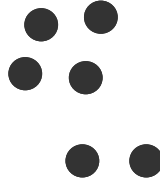


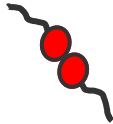

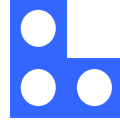

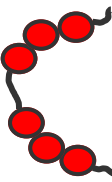



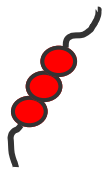
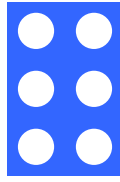
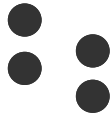





En farveblyant til hver spiller (i forskellige farver) og én almindelig terning.

## ***Sådan gør I:***

I skiftes til at slå med terningen. Du skal finde det tal, som passer til det du slår med terningen og så sætte kryds med din farve. Hvis du f.eks. slår en 3'er med terningen, så skal du sætte kryds på 3. Hvis du ikke kan krydse et tal over, så går turen tilbage til din modspiller, uden at du sætter et kryds.

Vinderen er den, som har krydset flest felter i sin farve, når alle felter er taget.

# TAL 1-6

## I skal bruge:


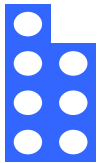





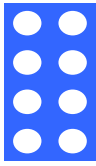










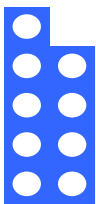




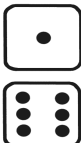




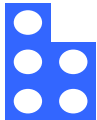


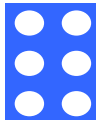

En farveblyant til hver spiller (i forskellige farver) og én almindelig terning.

## Sådan gør I:

I skiftes til at slå med terningen. Du skal finde et billede med det antal, som passer til det tal du slår og så sætte kryds med din farve. Hvis du f.eks. slår 3, så skal du finde et billede som viser 3. Hvis du ikke kan krydse et billede over, så går turen tilbage til din modspiller, uden at du sætter et kryds.

Vinderen er den, som har krydset flest felter i sin farve, når alle felter er taget.

# TAL 0-9

## I skal bruge:

En farveblyant til hver spiller (i forskellige farver) og én 10-sidet terning.

## Sådan gør I:

I skiftes til at slå med terningen. Du skal finde et billede med det antal, som passer til det tal du slår og så sætte kryds med din farve. Hvis du f.eks. slår 3, så skal du finde et billede som viser 3. Hvis du ikke kan krydse et billede over, så går turen tilbage til din modspiller, uden at du sætter et kryds.

Vinderen er den, som har krydset flest felter i sin farve, når alle felter er taget.

# TAL 0-9




## I skal bruge:

En farveblyant til hver spiller (i forskellige farver) og én 10-sidet terning.

## Sådan gør I:

I skiftes til at slå med terningen. Du skal finde et billede med det antal, som passer til det tal du slår og så sætte kryds med din farve. Hvis du f.eks. slår 3, så skal du finde et billede som viser 3. Hvis du ikke kan krydse et billede over, så går turen tilbage til din modspiller, uden at du sætter et kryds.

Vinderen er den, som har krydset flest felter i sin farve, når alle felter er taget.

# TAL 2 - 12



2	10	6	8	3	9	11
12	3	5	7	11	4	8
4	7	8	2	9	6	10
11	3	9	6	7	5	7
5	12	4	12	3	10	8
6	2	10	7	11	6	12
7	4	9	5	8	7	2

## ***I skal bruge:***

En farveblyant til hver spiller (i forskellige farver) og to almindelig terning.

## ***Sådan gør I:***

I skiftes til at slå med begge terninger. Du skal finde det tal, som passer til det du slår med terningerne og så sætte kryds med din farve. Hvis du f.eks. slår en 2'er og en 5'er, så skal du sætte kryds på 7, fordi 2 og 5 bliver 7 tilsammen. Hvis du ikke kan krydse et tal over, så går turen tilbage til din modspiller, uden at du sætter et kryds.

Vinderen er den, som har krydset flest felter i sin farve, når alle felter er taget.