

BIL- OG DYREKORT

Sådan gør du:

Print kortene på karton og klip dem ud.

Du skal bruge ét sæt kort pr. to elever.



Hvis du ønsker let at kunne sortere dine kortsæt, så er der 12 mønstersider sidst i dokumentet, som kan printes på bagsiden af talkortene. Vælg én bagside og brug den som bagside på et helt sæt kort og vælg så en ny bagside til næste sæt. På den måde kan du nemt lave 12 forskellige sæt.

Spil KRIG:

Del kortene i to lige store bunker. Træk ét kort hver og skiftes fra gang til gang til at vælge, om der spilles 1'er, 10'er, 100'ere eller 1000'ere og sig hvor mange du har.

Den med flest på valgte position vinder begge kort.

Har man samme ciffer på valgte position, så er der krig. Ved krig lægger hver spiller tre kort fra bunken ned på bordet. Det tredje kort afgør, hvem som vinder krigen.

De små talhuse kan bruges som støtte til de elever, som er meget usikre på positionerne. Print dem på farvet karton og klip dem ud eller klip dem ud af skumpap.

Variation 1: Læs hele tallet

Når der er ved at være styr på positionerne, kan man gå over til at spille KRIG hvor hele tallet læses op. Den med største tal vinder begge kort.

Variation 2: Læg i rækkefølge

Træk 5 kort og læg dem i rækkefølge fra mindst til størst.

Variation 3: Find din plads i rækkefølgen

Alle elever trækker et kort hver og skal stille sig op i rigtig rækkefølge.



1289



1356



1902



1734



1552



1298



2556



2234



2576



2189



2870



2090



3234



3314



3679



3189



3540



3540



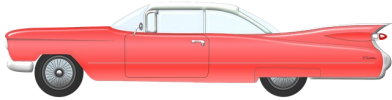
4040



4991



4135



4870



4323



4489



5347



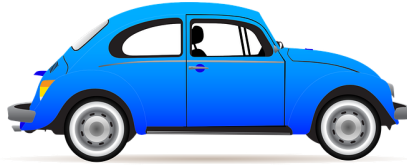
5999



5073



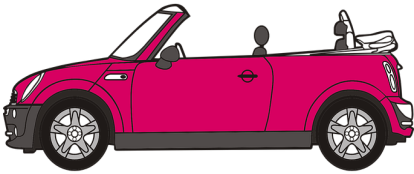
5902



5732



5432



6146



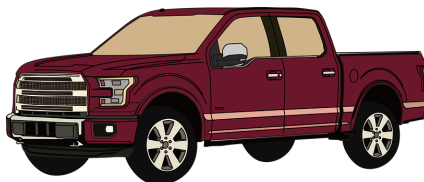
6095



6340



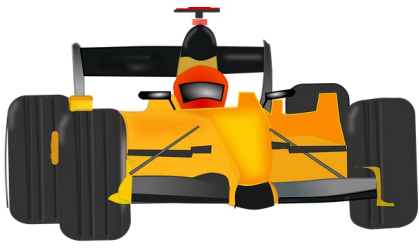
6101



6785



6218



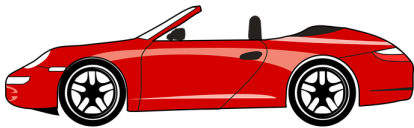
7980



7229



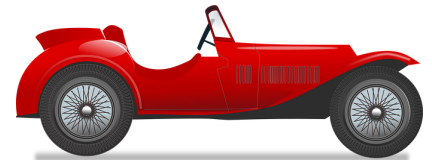
7813



7386



7951



7274



8573



8091



8536



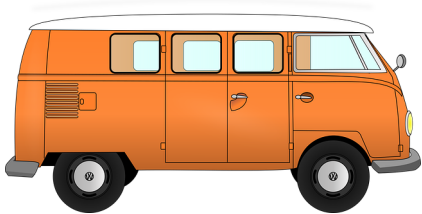
8176



8091



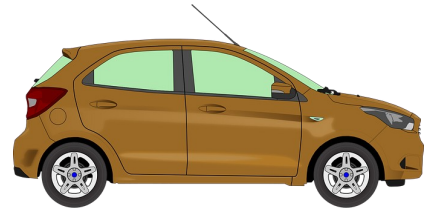
8325



9005



9322



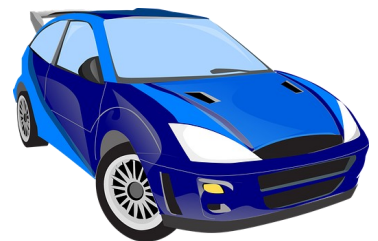
9322



9570



9437



9001

